

Załącznik nr 2 do Zapytania ofertowego – (opis przedmiotu zamówienia).

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA
1. Zestaw komputera stacjonarnego
<p>Monitor interaktywny dotykowy o przekątnej minimum 65" z systemem operacyjnym Android Monitor z wysoką jakością obrazu: przekątna ekranu min. 65 cali, rozdzielczość min 3840 x 2160 (4K), rodzaj matrycy- LED, hartowane szkło antyodblaskowe antiglare, jasność min. 400 cd/m², wymiar całkowity min. 162x23x103, kąt widzenia min. 178 stopni, współczynnik kontrastu min. 5000:1, Android wersja min. 8.0, Pamięć wewnętrzna min 32 GB, Pamięć RAM min. 3 GB, Procesor min. 2- rdzeniowy, wbudowane głośniki min. 2x20W wyposażony w złącza min.:1 x VGA, 2 x HDMI, 2 x TV-USB 3.0, 2 x RJ45, 1 x SD Card, 1 x Audio In, 1 x RF, 1 x USB Typ B, 1 x YPBPR -IN, 1 x AV ,1 x EAR, 1 x MIC, 1 x RS232, 1 x SPIDIF, 1 x AV Out, 1 x S-Video, 1 x VGA-Out, 2 x PC-USB 2.0, 1 x YTVUSB 2.0, 1 x USB Typ B, 1 x HDMI.</p> <p>OPS i5 4GB 512 GB WIN 10 PROCESOR: Intel® Core™ i5 1035G1 PAMIĘĆ RAM: 4 GB, DDR4 DYSK TWARDY: SSD 512 GB SYSTEM OPERACYJNY: Windows 10 Home GRAFIKA: Intel® IRIS® Plus Graphics</p> <p>Technologia: pozycjonowanie w podczerwieni, dotykowość monitora: pojedynczy, wielopunktowy (min. 20 punktów dotyku), za pomocą myszy komputera, czas reakcji dotyku maksymalnie 4ms;W zestawie: pilot, kable: zasilający, USB oraz HDMI o dł. min 1,5 m, płyta z oprogramowaniem, 2 długopisy interaktywne pozwalające na pismo w dwóch kolorach oraz stosowanie linii różnej grubości, szkolenie stacjonarne z obsługi oraz wykorzystania urządzenia w SPE. Dostęp do szkolenia online dla rady pedagogicznej.</p> <p>Oprogramowanie i sterowniki: Funkcjonalne i intuicyjne oprogramowanie w języku polskim pozwalające na realizację przydatnych i kreatywnych funkcji takich jak: rysowanie wstawianie i zarządzanie obiektami (grafika, audio, video, Flash), wstawianie figur płaskich i przestrzennych (Grafika 2D i 3D), narzędzia matematyczne (linijka, ekierka, cyrkiel, kątomierz, wbudowany kalkulator, gotowe wzory i funkcje matematyczne), narzędzia fizyczne (fizyka mechaniczna, optyczna, elektryczna), równania chemiczne, rozpoznawanie pisma odręcznego w języku polskim, nagrywanie i odtwarzanie ruchów wykonywanych na monitorze, inteligentne wyszukiwanie, integralność z innymi programami. Oprogramowanie posiadające bogatą bibliotekę multimedialnych podzielonych tematycznie (Angielski, Biologia, Chemia, Historia, Fizyka, Geografia, Matematyka, Język rosyjski, Sztuka i projektowanie oraz Inne). Aplikacje umożliwiające przeglądanie plików, wykonywanie w nich przygotowanych ćwiczeń interaktywnych, zapisu i odtwarzaniu wykonanych plików, możliwości wydruku, eksportu plików do formatu PDF. Możliwość nagrywania głosu i zapisu nagrania jako plik audio. Oprogramowanie zawierające sterowniki niezbędne do korzystania z monitora zgodne z systemem operacyjnym Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 10. Bezpłatne aktualizacje znajdujące się na stronie producenta oraz instrukcję obsługi w języku polskim.</p> <p>uchwyt montażowy, gwarancja min. 5 lat</p>
2. Program - Zajęcia logopedyczne 1
Program multimedialny dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej, obejmujące m.in. zakres: głosek szeregu szumiącego, głosek szeregu syczącego, głosek szeregu

ciszącego, głosek R i L (w tym różnicowanie głosek L-J oraz R- L) oraz tematycznych zajęć logopedycznych (Dzień Uśmiechu, Dzień Kota i wiele innych).

PROGRAM ZAWIERAJĄCY MIN : 12 programów, 26 działań, 2000 ekranów, 390 kart pracy mikrofon, słuchawki, głośniki, ćwiczenia pozwalające nagrywać, a następnie odsłuchiwać głos dziecka, karty pracy do wydruku, przewodnik metodyczny z notatnikiem logopedy, licencja bezterminowa na 2 stanowiska online + 2.

3. Program - Zajęcia logopedyczne 2

Program multimedialny dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowe obejmujący m.in. zakres: głosek tylnojęzykowych (K, G, H), słuchu fonemowego, mowy bezdźwięcznej (w tym obszernie rozdziały z różnicowania głosek bezdźwięcznych i ich dźwięcznych odpowiedników) oraz tematycznych zajęć logopedycznych. PROGRAM ZAWIERAJĄCY MIN: 9 programów, 22 działy, 1500 ekranów, 370 kart pracy mikrofon, słuchawki, głośniki, ćwiczenia pozwalające nagrywać a następnie odsłuchiwać głos dziecka, karty pracy do wydruku, przewodnik licencja bezterminowa na 2 stanowiska online + 2 offline

4. Program - Percepcja słuchowa 1

Program interaktywnych ćwiczeń, kart pracy wspomagający i usprawniający rozwój percepcji słuchowej, koncentrację uwagi opartej na analizatorze słuchowym np. ćwiczenia typu: odsłuchiwanie i nagrywanie własnej wersji materiału zawierające interaktywne gry planszowe, ćwiczenia oparte na tekście, stymulacji wyższych funkcji słuchowych, rozpoznawanie i różnicowanie dźwięków, sekwencje i rytmy, słuch fonemowy, synteza słuchowa, analiza słuchowa i polecenia złożone, rymy i zagadki, zabawy słuchowe. Powinien zawierać min: 700 interaktywnych ćwiczeń i 200 kart pracy. Bezterminowa licencja na 2 stanowiska online + 2 offline

5. Program – Percepcja słuchowa 2

Zestaw minimum 700 interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, a także wspierający koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym dla dzieci • przeznaczony dla terapeutów, w tym dla logopedów, pedagogów i nauczycieli pracujących z uczniami w wieku wczesnoszkolnym z trudnościami w zakresie percepcji słuchowej, w tym wyższych funkcji słuchowych. Program powinien zawierać działy takie jak: Lokalizacja i lateralizacja źródła dźwięków, Identyfikacja i dyskryminacja dźwięków, Rozpoznawanie cech dźwięków, Czasowe aspekty słyszenia, Rozumienie mowy w obecności dystraktorów, Rozumienie mowy zniekształconej, Rozmaitości, Wyzwania słuchowe.

Licencja bezterminowa na 2 stanowiska online + 2 offline

6. Program –Logopedia Lux

Program umożliwiający prowadzenia terapii na różnych urządzeniach: komputerze, laptopie, tabletach oraz ekranach dotykowych z możliwością pobrania ćwiczeń interaktywnych i przesłanie ich uczniowi za pomocą wiadomości e- mail.

PROGRAM ZAWIERAJĄCY: ćwiczenia multimedialne, karty pracy w wersji drukowanej i elektronicznej, poradnik metodyczny, słuchawki z mikrofonem, labiogramy wszystkich głosek alfabetu, karty do ćwiczeń słuchu fonemowego, memory, plansze sytuacyjne.

Zawartość pakietu minimum: 2 414 ćwiczeń multimedialnych, 430 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej, poradnik metodyczny, słuchawki z mikrofonem, labiogramy wszystkich głosek alfabetu, karty do ćwiczeń słuchu fonemowego, memory, plansze sytuacyjne.

Licencja otwarta pozwala na zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń – dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów

7. Program - Logopedia i rotacyzm

Program powinien zawierać zbiór ćwiczeń interaktywnych na zajęcia z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych oraz gotowe karty pracy, które posłużą do terapii dzieci mających problem z prawidłową wymową fonemu /r/.

W zestawie minimum: 300 ćwiczeń interaktywnych, karty pracy, ćwiczenia z głoską "r" w różnych konfiguracjach m.in. "tr", "dr", "pr", "br", "mr", "wr", "fr", "źr", "śr", "chr", "kr", "gr".
Licencja jednostanowiskowa – okres 5 lat

8. Program - Logopedia jąkanie i słuch

Program zawierający ćwiczenia interaktywne na zajęcia z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych, ćwiczenia z zakresu rozpoznawania głosek syczących, szumiących, ciszących, dźwięcznych, przeciągania samogłosek, panowania nad siłą głosu i rytmizacji mowy.
PROGRAM ZAWIERAJĄCY min. 500 ćwiczeń interaktywnych, karty pracy, ćwiczenia z głoskami: "w", "wi", "b", "bi", "d", "z", "ź", "rz", "ż", "dz", "dź", "g", "gi" w izolacji, sylabach, logotomach, w wyrazach w nagłosie, wygłosie oraz pozycji interwokalicznej oraz w zdaniach. Program zawierający licencję jednostanowiskową – okres 5 lat.

9. Program - Logopedia (materiały, pomoce)

Zestaw tradycyjnych pomocy jako dopełnienie ćwiczeń interaktywnych i tradycyjnych kart pracy. Powinien Zawierać minimum: 33 karty do rozwijania słuchu fonemowego, które pomagają w rozróżnieniu wyrazów podobnych, 39 labiogramów - kolorowych plansz, które ułatwią pracę nad prawidłowym ułożeniem buzi przy wymawianiu poszczególnych głosek, memory logopedyczne, plansze sytuacyjne do układania ciekawych historii i ćwiczeń wymowy, słuchawki z mikrofonem licencja jednostanowiskowa – okres 5 lat.

10. Program – kompetencje społeczno – emocjonalne

PROGRAM ZAWIERAJĄCY : ćwiczenia interaktywne i karty pracy wspierające rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania wczesnoszkolnego dotyczące kontroli emocji, kompetencji emocjonalno-społecznych, inteligencji emocjonalnej. Zawartość publikacji minimum: 120 ćwiczeń multimedialnych, przykładowe scenariusze do pracy z dziećmi, gra karciana „Wyobraźnik”, 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji elektronicznej), plakat do powieszenia, poradnik metodyczny.
Typ wersji: Pakiet (program multimedialny + pomoce tradycyjne)
licencja jednostanowiskowa – okres 5 lat.

11. Program – Autyzm 1-8 (materiały, pomoce)

Pomoce dla nauczycieli klas 1-8, wspomagające prace z uczniem ze spektrum autyzmu wraz z programem i planem przygotowania klasy do integracji z uczniem z ASD. ZAWARTOŚĆ PAKIETU minimum: ponad 60 zabaw wspierających relacje i komunikację między uczniami (bloki tematyczne: emocje, kształtowanie i wzmacnianie pozytywnej postawy, rozwijanie umiejętności społecznych, zajęcia integracyjne, rozwijanie teorii umysłu i inne), 11 plakatów edukacyjnych, prezentacje multimedialne dla pedagoga do przeprowadzenia wewnętrznych szkoleń doskonalenia nauczycieli, min. 20 kart pracy integrujących uczniów, 5 sztuk praktycznych fiszek dla nauczycieli z podpowiedziami, jak wykorzystać mocne strony ucznia z ASD podczas zajęć w szkole, 3 arkusze buziek emotikoniek, długopis Banach 3D z min. 10 kartami pracy do stosowania na zajęciach rewalidacyjno – kompensacyjnych.

12. Nauka przez zabawę –eksperymenty z suchym piaskiem

Zestaw do wykonywania Eksperymentów podczas których uczeń powinien wzmacniać koncentrację i ukierunkowywać uwagę, rozwijać samodzielność i dbanie o bezpieczeństwo. rozwijać koordynację wzrokowo-ruchową poprzez przygotowywanie elementów doświadczenia zgodnie z Planem Aktywności. Zestaw powinien zawierać kpl informacji, wprowadzających ucznia w temat obserwacji (np. Jak odróżnić ciało stałe od cieczy? Czy stan materii może zależeć od nas? Czy stan materii może zależeć od nas? Co to są ruchome piaski i dlaczego boimy się bagien? MOżliwość sensorycznego doświadczenia różnych tekstur, połączenia niezwyklej cieczy i ciała stałego –dla uczniów z nadwrażliwością i niedowrażliwością sensoryczną.

Zawartość zestawu minimum: okulary ochronne (2 szt.), folia ochronna (1 szt.), instrukcja 24 strony 218x110 mm (1 szt.), karta pracy drukowana 12 stron 148x210mm (1 szt. wymiarach 80x28 mm(1 szt.)), które można przyczepiać/odczepiać od Planu aktywności za pomocą rzepów, plastikowa taca (1 szt.) o wym. 21 x 14,50 cm, łyżka (2 szt.), szklana zlewka 250 ml(1 szt.), plastikowa szalka Petriego (1 szt.) o śr. 9 cm, suchy piasek 1 szt., skrobia 84% 200 g (1 szt.) probówki z korkiem - 3 szt. o wym. 6 cm, karta rozszerzonej rzeczywistości AR, wymiar 63x89mm (1 szt.) Zestaw zapakowany w kartonowe pudełko o wymiarach 285x205x100 mm (1 szt.)

13. Nauka przez zabawę- eksperymenty ,tworzenie mokrego śniegu

Zestaw do przeprowadzenia eksperymentów, wprowadzające ucznia w temat obserwacji i rozróżniania stanów skupienia, stały, ciekły i gazowy. Zestaw służy wzmocnieniu koncentracji i ukierunkowywaniu uwagi ucznia rozwija samodzielność i dbanie o bezpieczeństwo. Uczeń rozwija koordynację wzrokowo- ruchową przygotowując elementy doświadczenia zgodnie z Planem Aktywności. Sensoryczne „tworzenie” mokrego śniegu – dla uczniów z nadwrażliwością i niedowrażliwością sensoryczną.

Zawartość zestawu: okulary ochronne (2 szt.), folia ochronna (1 szt.), instrukcja 28 stron 218x110 mm (1 szt.), karta pracy drukowana 12 stron 148x210mm (1 szt.), plan aktywności, wymiar 195x250 mm, zalaminowany folią, zawiera 9 prostokątów o wymiarach 80x28 mm(1 szt.), które można przyczepiać/odczepiać od Planu aktywności za pomocą rzepów (1 szt.), plastikowa taca (1 szt.) o min. wym. 21 x 14,50, łyżka (2 szt.), kubek (1 szt.), próbówki z korkiem (3 szt.) o min. wym. 6 cm poliakrylan sodu (15 g), poliaktylan sodu (1 g), strzykawka 20 ml (1 szt.), karta rozszerzonej rzeczywistości AR, wymiar 63x89mm (1 szt.) Zestaw zapakowany w kartonowe pudełko o wymiarach 285x205x100 mm (1 szt.)

14. Program - Problemy wychowawcze

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU: zestaw pomocy wspierających szkołę (dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów) oraz rodziców w obszarach z problemami rozwojowymi w zakresie psychologicznym i społecznym uczniów w różnym wieku, obszerny moduł terapeutyczny (dokumenty, konspekty, pomoce dydaktyczne w wersji elektronicznej). Zestaw powinien zawierać moduł terapeutyczny rozwijający 6 kompetencji, niezbędnych do prawidłowego wypełniania ról społeczny funkcjonowania w grupie społecznej, komunikacji interpersonalnej, empatii, radzenia sobie z emocjami, samooceny.

ZAWARTOŚĆ PAKIETU minimum: pendrive ze zbiorem różnorodnych materiałów (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na ekranie i wydruku, min. 50 interaktywnych ćwiczeń, • teczka z ulotkami do rozdania rodzicom, • poradnik metodyczny, • gry do wykorzystania na zajęciach wychowawczych w formie elementów

15. Program - Koncentracja i pamięć

Zestaw minimum 700 interaktywnych ćwiczeń i kart pracy stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi,

Materiał powinien być podzielony na dwa obszary trudności – osobne ćwiczenia dla dzieci oraz dla starszych uczniów i młodzieży,

Produkt powinien być uzupełniony o zestaw dodatkowych materiałów (np. pomoce tradycyjne, drukowalne karty, poradnik metodyczny), Powinien zawierać ćwiczenia z zakresu: pamięci (roboczej, operacyjnej, wzrokowej, słuchowej), koncentracji uwagi (podzielności, selektywności, trwałości, przerzutności), a także innych obszarów funkcji wykonawczych i elementów relaksacji.

Bezterminowa licencja na 2 stanowiska online + 2 offline

16. Program Percepcja słuchowa 3

Zestaw przeznaczony dla terapeutów, w tym dla logopedów, pedagogów i nauczycieli pracujących z uczniami w wieku wczesnoszkolnym z trudnościami w zakresie percepcji słuchowej, w tym wyższych

funkcji słuchowych. a także wspierających rozwój uwagi i pamięci opartej na analizatorze słuchowym dzieci Program powinien zawierać 1300 ekranów z ćwiczeniami, 300 kart pracy do wydruku, 2x poradnik metodyczny.

Licencja bezterminowa na 2 stanowiska online + 2 offline

17. Program - Percepcja wzrok - słuch

Zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej i wzrokowej, a także wspomagający koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym oraz wzrokowym. Powinien zawierać minimum 1 200 ćwiczeń interaktywnych i 400 kart pracy dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Powinien być wzbogacony o zestaw dodatkowych materiałów i publikacji rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu (np. pomoce tradycyjne, karty pracy do wydruku, przewodnik metodyczny),

produkt musi być zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami. Licencja bezterminowa na stanowiska online + 2 offline